

Nouvelles modalités :

INSCRIPTIONS aux compétitions à partir du site de l'AS.

Licence et Certificat médical doivent être enregistrés auprès de l'A.S.

Vous devez avoir votre N° de licence pour vous identifier.

Le lien vous dirige sur ce site :



Page 1

ISP NL....INSCRIPTION

ISP NL No....Limit

ISP-NL-11 : Identification Utilisateur
pour Inscription aux Compétitions



1 - Indiquer votre
N° de licence

2 - Choisir le club
= 304 pour ODET*

Identification Utilisateur Obligatoire: Licence

54487965

No FFG du Club choisi

304

OK

3 -Valider

* Vous pouvez vous inscrire à une compétition d'un autre club de la liste si vous le souhaitez.

Club ISP-NL pour Inscription aux Compétitions

Logo AS

No FFG du Club

Club ISP-NL pour Inscription aux Compétitions	Logo AS	No FFG du Club
711 BADEN VANNES		711
304 L'ODET		304
814 PLOEMEUR		814
744 VAL QUEVEN		744

Page 2

ISP-NL-13-Confirmation login

Vous êtes identifié

Identification = 544879652

Prénom = Practice

Nom = ODET



pour les compétitions du club : 304 - 304 L'ODET -

OK pour continuer:

OK

4 -Valider

ISP-NL-14-Liste compétitions-Choix

N°.	Intitulé	Type	Tr hor	Ouv ?	Date	Inscrits	Places
602	BALLE AU POT ! TEST !	Stableford Test	2	Ouverte	2016-04-17	18	100
603	Nouveau test TEST	Test stableford	2	Ouverte		13	126

Votre choix ?

1. Liste INSCRITS : N° Compétition ? Envoyer :

2....INSCRIPTION : N° Compétition ? Tranche horaire ? N° Licence à inscrire ?

.....Commentaire (40c max) Envoyer :

.....Commentaire et tranche horaire modifiables ensemble, par réinscription, sans se scratcher !

*** NOUVEAU dans ISP-NL : Pour les Scrambles inscrire A avec B en commentaire, ET inscrire AUSSI, B avec A en commentaire

3.....SCRATCH : N° Compétition ? N° Licence à scratcher ? Envoyer :

Ici, vous pouvez :

1 - Consulter la liste des inscrits

- a. en indiquant le N° de la compétition
- b. et en validant

2 - Vous inscrire à une compétition

- a. choisir la compétition ouverte
- b. choisir une tranche horaire*
- c. indiquer le N° de licence à inscrire (pour un autre joueur) et commentaires si nécessaire

3 - Vous scratcher à une compétition

- a. choisir la compétition ouverte
- b. indiquer le N° de licence à scratcher

Valider par

*** Note : vous pouvez modifier la tranche horaire par la suite, cela sera pris en compte.**

ISP NLDECONNEXION

Pour quitter